

REGULAMENTO TÉCNICO DO TORNEIO DE FUTEBOL DO CREA

Art. 1º - Este Regulamento foi elaborado e aprovado pelo CREA-AM, no exercício da autonomia institucional desportiva para concretizar na competição os princípios da integridade, continuidade, estabilidade, do fair play (jogo limpo) desportivo, da imparcialidade, da verdade e da segurança desportiva, buscando assegurar a imprevisibilidade dos resultados, a igualdade de oportunidades, o equilíbrio das disputas e a credibilidade de todas as instituições das equipes convidadas e parceiros envolvidos.

Art. 2º O Torneio de futebol do Crea-AM poderá ter 2 estudantes de engenharia com a comprovação de matrícula (a partir do 8º Período), 1 convidado, funcionários do CREA e o restante de atletas sendo profissional do sistema registrado no conselho e ativo, será realizado de acordo com as regras determinadas por este Regulamento.

Art. 2 Não há impedimentos.

Art. 3 A barreira é feita com a distância de 5 metros.

Art. 4 A cobrança de lateral pode ser feita tanto com as mãos, quanto com os pés, enquanto que o tiro de meta deverá ser cobrado com o pé.

Art. 5 As partidas terão a duração de 20 minutos, divididos em dois períodos de 10 minutos, com intervalo de 5 minutos entre os dois períodos.

Art. 6 Os times são de 7 jogadores, um dos quais é o goleiro.

Art. 7 Todos os atletas deverão assinar a súmula para participar da partida, podendo a mesma ser assinada durante o transcorrer da partida.

- 1º A súmula poderá ter, no mínimo, assinatura de 12 atletas.

-2º Cada time tem que ter no mínimo 12 atletas e no máximo 15 atletas inscritos por time.

- 3º Não haverá limites para substituições, podendo o atleta que for substituído retornar ao jogo.

Art. 8 O jogo não se iniciará se uma das equipes não estiver em campo com 6 jogadores prontos para jogar. Após 10 minutos da hora prevista para o início, a equipe faltosa perderá o jogo por 1x0.

Art. 9 Se, durante uma partida, o número de jogadores de uma equipe for inferior a 6, a partida será encerrada e a equipe faltosa perderá o jogo.

Art. 10 Se a equipe considerada vencedora estiver com vantagem no momento do encerramento da partida de que trata o artigo anterior, a contagem nesta ocasião será mantida. Porém, em caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 1x0.

Art. 11 As faltas de campo serão punidas das seguintes formas:

a) Cartão amarelo

– O jogador que receber 2 cartões amarelos, recebe o vermelho e é expulso da partida.

b) Cartão vermelho - O jogador é expulso da partida e não pode ser substituído.

c) Cartão Azul – O jogador punido ficará 2 minutos fora da partida.

Art. 12 O atleta expulso de uma partida terá que cumprir suspensão automática de uma partida, independentemente da fase.

Art. 13 O uniforme é o mesmo do Futebol, sendo que o goleiro de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem. O calçado é a chuteira apropriada para futebol society, não podendo o jogador jogar descalço ou com chuteiras de trava de metal (chuteiras de trava metálicas), tampouco com aquelas que contenham qualquer parte de metal em suas travas. O uso da caneleira é opcional.

Art. 14 A bola será a mesma do futebol de campo oficial, sendo a sua marca determinada pela Coordenação Técnica.

Art. 15 A equipe vencedora de cada partida passará de fase. Em caso de empate, disputa de pênaltis.

Art. 17 No torneio, se tratando de disputa eliminatória, em caso de empate no tempo normal, a decisão será por pênaltis, cobrando-se uma série de 3 pênaltis, alternadamente por atletas de equipes diferentes, e persistindo o empate, serão batidos, alternadamente, tantos pênaltis quantos forem necessários para indicar o vencedor.

Art. 18 A forma de disputa do campeonato será definida de acordo com sorteio efetuado pela comissão dos Jogos.

Art. 19 Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

Art. 20 Em caso de agressão o atleta é automaticamente excluído do campeonato.

Início: 13/09/2025 de 10:00 às 15:00h.